



Objetivos

En este campamento se introducirá la Robótica como herramienta divertida para aprender a resolver problemas de una manera creativa.

Los alumnos aprenderán nociones básicas de programación utilizando LEGO Education WEDO.

El aprendizaje mediante ensayo y error les ayudará a entrenar la paciencia y la perseverancia.

Los periodos tienen una duración de 45 minutos y son distribuidos de la siguiente manera:

- » **Dos periodos de inglés**
- » Un periodo de **Robótica en inglés**
- » Dos periodos de **Piscina**
- » Dos periodos de **Deportes**
(Circuitos multiaventura y talleres de deporte)

Existe la posibilidad de contratar **Pádel** como actividad complementaria.

