



# BRAINS Easter Camp

26 • 29 • 30 • 31 marzo y 5 abril 2021

Nuestro **campamento** para disfrutar en **Semana Santa**, con todas las medidas de seguridad, aprendiendo en inglés y en la mejor compañía.  
Para niños de **3 a 12 años**, sean o no alumnos Brains.

¡MATRICÚLATE AQUÍ!



**brains**  
INTERNATIONAL SCHOOLS



# JUEGOS y Psicomotricidad



A través de la psicomotricidad se ayuda a construir el desarrollo integral del niño, ayuda crear una conciencia en el ser humano sobre los movimientos que realiza, a través de los patrones motores como la velocidad, el espacio y el tiempo.



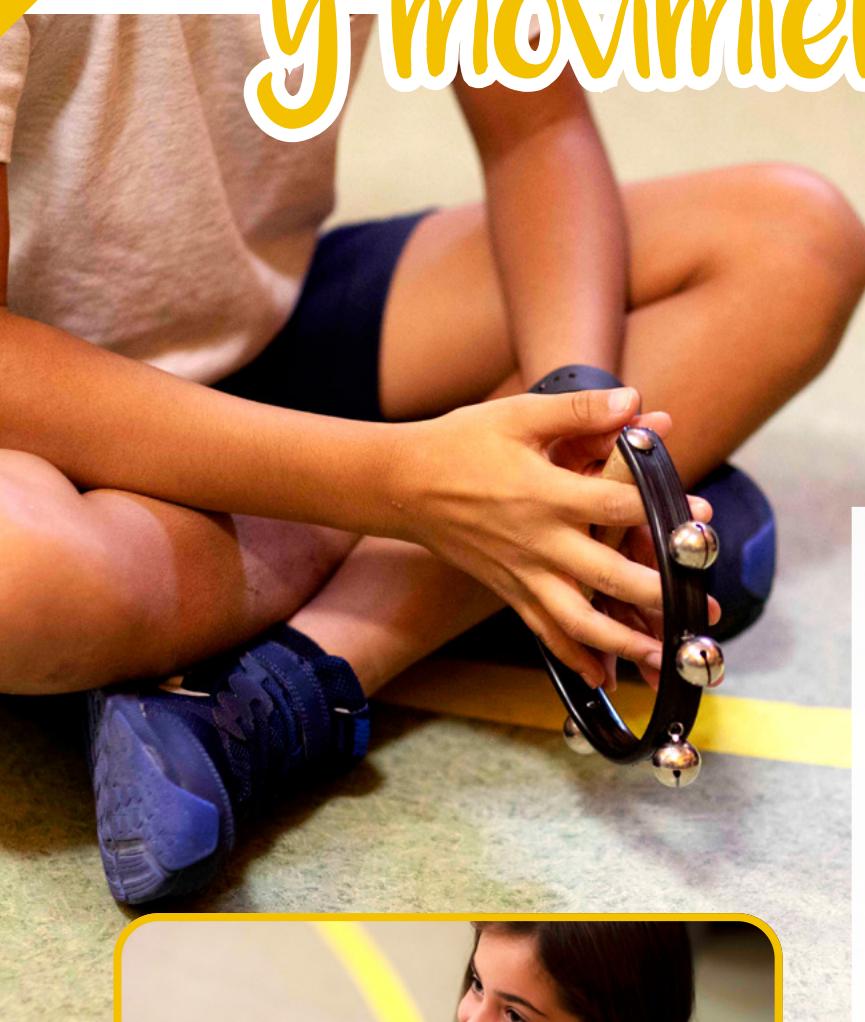
## Objetivos

Motivar la capacidad sensitiva a través de las sensaciones y relaciones entre el cuerpo y el exterior (el otro y las cosas).

- Cultivar la capacidad perceptiva a través del conocimiento de los movimientos y de la respuesta corporal.
- Organizar la capacidad de los movimientos representados o expresados a través de signos, símbolos, planos, y de la utilización de objetos reales e imaginarios.
- Hacer que los niños puedan descubrir y expresar sus capacidades, a través de la acción creativa y la expresión de la emoción.
- Ampliar y valorar la identidad propia y la autoestima dentro de la pluralidad grupal.
- Crear seguridad al expresarse a través de diversas formas como un ser valioso, único e irrepetible.
- Crear una conciencia y un respeto a la presencia y al espacio de los demás.



# MÚSICA y movimiento



La actividad de música y movimiento consiste en la mejora del desarrollo físico y cognitivo a través de la música ayudando al desarrollo integral del niño y contribuyendo al desarrollo de todas las competencias básicas que establece el currículo de educación infantil.

Se trabajará con todo tipo de música (canciones, música creada por ellos e incluso con el silencio), no será trabajada siempre con instrumentos (pero si en algún momento puntual fueran necesario, se haría el uso de ellos).

No es una actividad creada para aprender instrumentos si no, para favorecer el desarrollo corporal del niño a través de la música.



## Objetivos

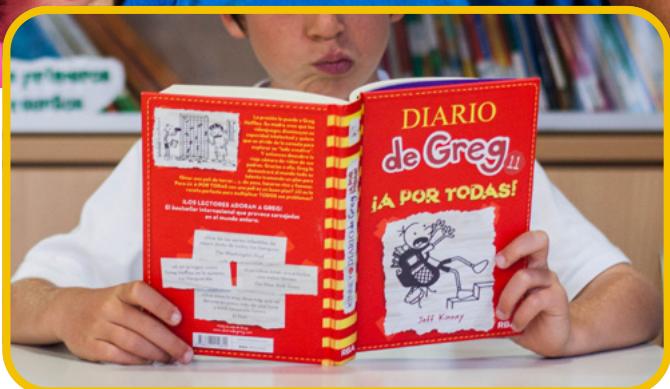
- Aprender a interpretar la música.
- Adecuar los movimientos corporales a los diferentes ritmos.
- Mejorar la coordinación dinámica general con los diferentes ritmos.
- Consolidar el desarrollo de capacidades como la coordinación psicomotriz y la coordinación audio motora.
- Desarrollar la creatividad y expresividad a través del movimiento corporal.
- Ayudar al desarrollo emocional a través de la música y el movimiento.



# Taller de CUENTOS



La literatura infantil despierta en los niños la creatividad, fomenta la empatía y hace crecer la imaginación además de ayudarles a adquirir nuevos conocimientos de una forma lúdica.



## Objetivos

- Desarrollar la atención y concentración de los niños a través de las diferentes historias.
- Estimular la creatividad, empatía e imaginación de los niños, realizando talleres artísticos en relación a las lecturas.
- Favorecer la adquisición de vocabulario nuevo durante las diferentes lecturas.
- Identificar las diferentes emociones a través de los diferentes personajes y escenas de los cuentos.



Novedad

# BELLAS ARTES

## for kids



El aprendizaje de la pintura, el dibujo y las artes plásticas en general son una parte necesaria y fundamental en la formación del niño.

**Bellas Artes for kids** abordará distintos aspectos técnicos (conocimientos de materiales, identificación de los colores y sus características, aprendizaje de las texturas...) y también históricos, como, por ejemplo, acercar al niño la evolución de la pintura desde la prehistoria hasta la actualidad.

El taller de expresión creativa pretende **desarrollar la sensibilidad del niño** y aumentar su capacidad para poder expresar y recrear sus vivencias, sus sentimientos y sus anhelos.



# SHOW Talent FOR KIDS



Show Talent for kids es una innovadora actividad extraescolar que cuenta con diferentes disciplinas artísticas para el desarrollo del talento: canto, baile, coreografía, escenografía, teatro musical y muchas más.

Favorece al desarrollo motriz, el ritmo, el canto y baile, así como el desarrollo emocional y social gracias al ambiente agradable y lúdico que compone esta actividad.

Cada alumno podrá desarrollar su creatividad y potenciar sus habilidades individuales y grupales de la forma más divertida.

## OBJETIVOS

- Aprender distintas técnicas de canto, baile y otras disciplinas artísticas.
- Desarrollo del aparato locomotor, el ritmo y la audición.
- Mejorar las capacidades vocales.
- Diversión, relajación y disminución del estrés.
- Desarrollar el equilibrio físico y mental.
- Favorecer la interacción social a través de coreografías grupales.
- Desarrollar la destreza y creatividad de movimiento corporal.
- Aumentar la confianza y la autoestima.
- Desarrollar la atención y la memoria.



# SKATE & Roller

## Patinaje

El patinaje es el deporte que no pasa de moda. **Este ayuda a desarrollar el equilibrio** y mantener la armonía corporal a través de sus movimientos y ejercicios.

Con esta actividad recreativa aprenderán a deslizarse sobre ruedas, realizar circuitos y superar obstáculos contribuyendo así al desarrollo de la coordinación, flexibilidad y agilidad.

## Objetivos

El objetivo del patinaje es hacer que los alumnos adquieran habilidades básicas del desplazamiento sobre patines y a medida que van adquiriendo más destreza, **puedan aprender a patinar usando giros, obstáculos e incluso algunos movimientos del patinaje artístico.**

Como novedad, contamos con una marca amiga que pondrá a nuestra disposición skateboards y scooters eléctricos que sin duda están revolucionando el mercado y provocando un nuevo auge de estos deportes.



# Taller de CIRCO Y MAGIA

En el taller de circo, los alumnos aprenderán nociones básicas del **circo y de la magia**, diferentes técnicas y juegos, maquillaje artístico y globoflexia.

Además harán diferentes talleres de creación de material para el desarrollo de las actividades.

## Objetivos

Desarrollo de la **psicomotricidad, coordinación, percepción auditiva**, desarrollo rítmico, expresividad gestual y personal, capacidad imaginativa, intuitiva y fantástica.





**MASTER MINDS FOR KIDS**



Master Minds es una actividad innovadora y multidisciplinaria para estudiantes de Primaria cuya metodología permite a los estudiantes hacer un circuito fascinante por el mundo real y de las profesiones a través de diferentes actividades divertidas y educativas durante todo el año.

Los estudiantes desarrollan sus habilidades al máximo, descubriendo sus fortalezas e intereses, ayudándoles a descubrir lo que representan a través de desafíos emocionantes y juegos educativos con los mejores materiales.



## Objetivos

- Descubrir las diferentes profesiones e identificar la vocación y preferencias del alumno a través de divertidos juegos y desafíos prácticos.
- Detectar y acelerar el talento y desarrollar las fortalezas e intereses del alumno. Motivar al alumno de cara a identificar sus metas y saber aprovechar las oportunidades.
- Desarrollo de las habilidades sociales a través del trabajo en equipo.
- Educar al alumno en valores tales como el esfuerzo, la dedicación, el espíritu de superación personal, la iniciativa, la confianza, la determinación y la organización.
- Desarrollar las principales capacidades cognitivas: atención, razonamiento, creatividad, control emocional, pensamiento estratégico, positividad, comunicación eficaz, concentración, análisis y memoria.

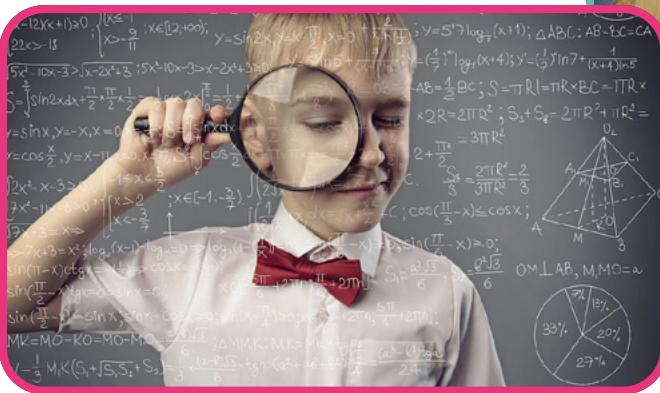
Novedad

# ESCAPE ROOM

En esta actividad, los alumnos tendrán que resolver un enigma o un problema a través de un conjunto de pistas. Para ello, los alumnos tienen que poner en juego sus habilidades personales de comunicación, su habilidad para trabajar en equipo y su capacidad para resolver problemas.

## Objetivos

- Desarrollo de las capacidades mentales, creativas y el pensamiento crítico.
- Trabajo en equipo, desarrollo personal y diversión.



 playedu  
LOVING EDUCATION



# SMART Ball



El Smart ball es un balón de última generación capaz de mejorar las capacidades de golpeo del jugador, ayudando a mejorar su control de balón y los lanzamientos. El sensor que lleva integrado dentro (y que es exclusivo de miCoach Smart Ball) detecta la velocidad, el golpeo y la ruta de vuelo, y transmite la información a la aplicación miCoach Smart Ball en cualquier dispositivo Apple con iOS 7 o superior mediante Bluetooth 4.0.

Este súper balón **ayuda a perfeccionar la técnica de control con información instantánea sobre la potencia, giro, fuerza y trayectoria del lanzamiento**, además de ofrecer consejos y asesoramiento para sacar el máximo partido al dominio del esférico.



# LONA de Puntería



La lona de puntería es un instrumento muy útil y motivador a la hora de practicar el remate y el tiro. Esta herramienta ha sido utilizada en varias disciplinas, no sólo en fútbol. Este deporte comenzó en los años 90, cuando en los partidos de La Liga televisados por Canal + realizaban una prueba durante el descanso que amenizaba al público.

La lona de puntería de nylon resistente para porterías de fútbol 7 mide 6 x 2,10 metros, y **está diseñada para el trabajo técnico y de precisión**.

Hay 5 objetivos de 48x48cm, cada uno de ellos con su puntuación cosida, visible y unida a la portería mediante cuerdas elásticas (malla de 4,5x4,5 cm.). Además, la lona cuenta con una red detrás de cada objetivo para facilitar la recuperación de la pelota. Incluye también los cordones elásticos.



de 5 a 12 años

# SOCCE<sub>R</sub> Bubble



## El fútbol dentro de una burbuja

Bubble Soccer es el sueño hecho realidad de cualquier amante del balón: **poder jugar al fútbol sin peligro de sufrir cualquier tipo de lesión**. Los jugadores están dentro de una burbuja hinchable que les cubre toda la parte superior del cuerpo y les protege de caídas, golpes o choques. Con Bubble Soccer los alumnos giran, dan botes, rebotes, volteretas y, lo más importante de todo, ¡hace que se rían a carcajadas!!





# Skills



Sin duda, una de las actividades más en crecimiento y en auge del mundo del fútbol. Se trata de **mejorar las habilidades propias con el balón utilizando todo tipo de superficies del cuerpo y en diferentes posiciones**, desde de pie hasta tumbado.

La mejora en este campo se puede derivar al juego tradicional del fútbol realizando tareas de transferencias, llegando a tener un dominio del cuerpo y el balón que posicionan al jugador como aquel que marca la diferencia.

# DINÁMICAS

## Grupales



### Dinámicas de presentación

cuando los componentes del grupo se están conociendo y aun no se han generado vínculos fuertes de amistad.

### Dinámicas formativas

cuando contribuyen a su formación personal, como la concienciación en el reciclaje.

### Dinámicas recreativas

donde a través de roll plays donde los alumnos tendrán distintos papeles como puede ser la captura de la bandera, la tribu Palent-Xilus, etc.



# PISCINA



Todos nuestros alumnos tienen incluida **una hora de juegos y actividades acuáticas en nuestra piscina de Brains Moraleja**, por lo que deberán traer en la mochila bañador, gorro, toalla, unas chanclas y ropa de cambio.



# PROTOCOLOS COVID

- Es obligatorio que todas las familias entreguen, antes del inicio del campamento, la declaración responsable cumplimentada que se enviará junto con la confirmación de plaza en el campamento.
- Durante las actividades se harán grupos de convivencia y se respetarán durante todo el campamento.
- A la hora de la comida se reducirán los grupos a 2 alumnos. Estos dos alumnos serán siempre los mismos y comerán siempre juntos.
- El uso de la mascarilla será obligatorio en todo momento.
- A la entrada y salida los alumnos y los monitores deberán tomarse la temperatura y limpiarse las manos con gel hidroalcohólico.
- Las actividades se realizarán al aire libre siempre que sea posible.
- En caso de realizarse alguna actividad dentro del colegio se llevará a cabo un riguroso control de los protocolos de seguridad Covid (desinfección de materiales, ventilación y limpieza de aulas, etc)
- Contaremos con un enfermero y un responsable Covid.
- Se habilitará una sala para emergencias Covid.
- Durante todo el campamento habrá un estricto control del cumplimiento de los protocolos Covid de higiene y seguridad establecidos por Sanidad.
- Todos los monitores estarán debidamente formados sobre los protocolos y medidas de seguridad Covid.
- Protocolo sanitario Covid a disposición de las familias.

## Protocolo de devolución por covid

- Alumno positivo en Covid: se le devolverá el 100% del importe de los días que no pueda acudir al campamento. Será necesario entregar el informe médico con fecha que indique que el alumno es positivo en Covid.
- Alumno de contacto estrecho: se devolverá el 100% del importe de los días que no pueda acudir al campamento si el alumno ha estado en contacto directo con un alumno positivo en Covid de su mismo grupo.

Se considera alumno de contacto estrecho a aquel que forme parte de un mismo grupo en el que haya dado positivo uno de los alumnos durante la hora de la comida.



# MODALIDADES

## Brainster Camp

DIVERMIX • 5 - 12 años

- Show Talent
- Bellas Artes for kids
- Taller de circo y magia
- Skate & roller
- Master Minds
- Climbing
- Escape room
- Piscina
- Dinámicas grupales

## Brainster Camp

FOOTBALL • 5 - 12 años

- Smart balls
- Lona de puntería
- Soccer Bubble
- Soccer skills
- Master Minds
- Escape room
- Piscina
- Dinámicas grupales

## Kinder Camp

3 - 6 años

- Psicomotricidad
- Música y movimiento
- Taller de cuentos
- Bellas Artes for kids
- Piscina
- Dinámicas grupales

### Precios

- 5 días 09:30 - 16:15: **200€**
- 4 días 09:30 - 16:15: **175€**
- Días sueltos: **50€**
- Horario ampliado de 08:00 a 09:30 y de 16:15 a 17:00: **30€**
- Transporte: **12€/día (ida y vuelta)**

### Transporte al campus:

#### Paradas:

- Brains Orgaz
- Brains María Lombillo
- Plaza Castilla (frente al Depósito)
- Llegada/salida Brains La Moraleja

No es posible contratar sólo ida o sólo vuelta

### Incluye:

- Snack media mañana
- Comida
- Piscina diaria
- Material para realizar las actividades

### Servicios adicionales:

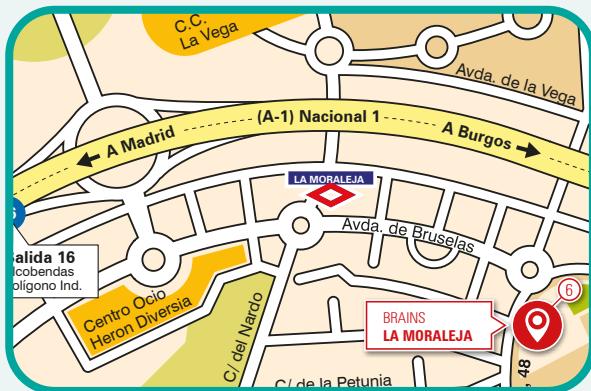
- Transporte (12€/día)
- Horario ampliado (30€)

### Info e inscripción

Localización del campus:  
calle Salvia 48, 28109 Alcobendas, Madrid

Para más información puede contactar  
a [mmoreno@colegiobrains.com](mailto:mmoreno@colegiobrains.com)  
o llamar al 91 650 43 00.

Para inscripción, rellena el formulario capturando este código QR. Para finalizar las inscripciones hay que hacer una transferencia a este número de cuenta:  
**ES97 0030 8143 89 0002486271**



¡MATRICÚLATE AQUÍ!





# BRAINS Easter Camp

26<sup>th</sup> • 29<sup>th</sup> • 30<sup>th</sup> • 31<sup>st</sup> March • 5<sup>th</sup> April 2021

Our **Easter camp** for you to enjoy, **with all security measures**, learning in English and in the best company. For children from **3 to 12 years old**, whether they are Brains students or not

SIGN UP!



**brains**  
INTERNATIONAL SCHOOLS

 **playedu**  
LOVING EDUCATION



# GAMES & Psychomotor skills



Psychomotor skills contribute to a child's overall development and help us, as humans, to be aware of the movements we make, in relation to speed, space and time.

## Objectives

To activate the children's sensory abilities through sensations and contact between the body and the outside world (other people and things).

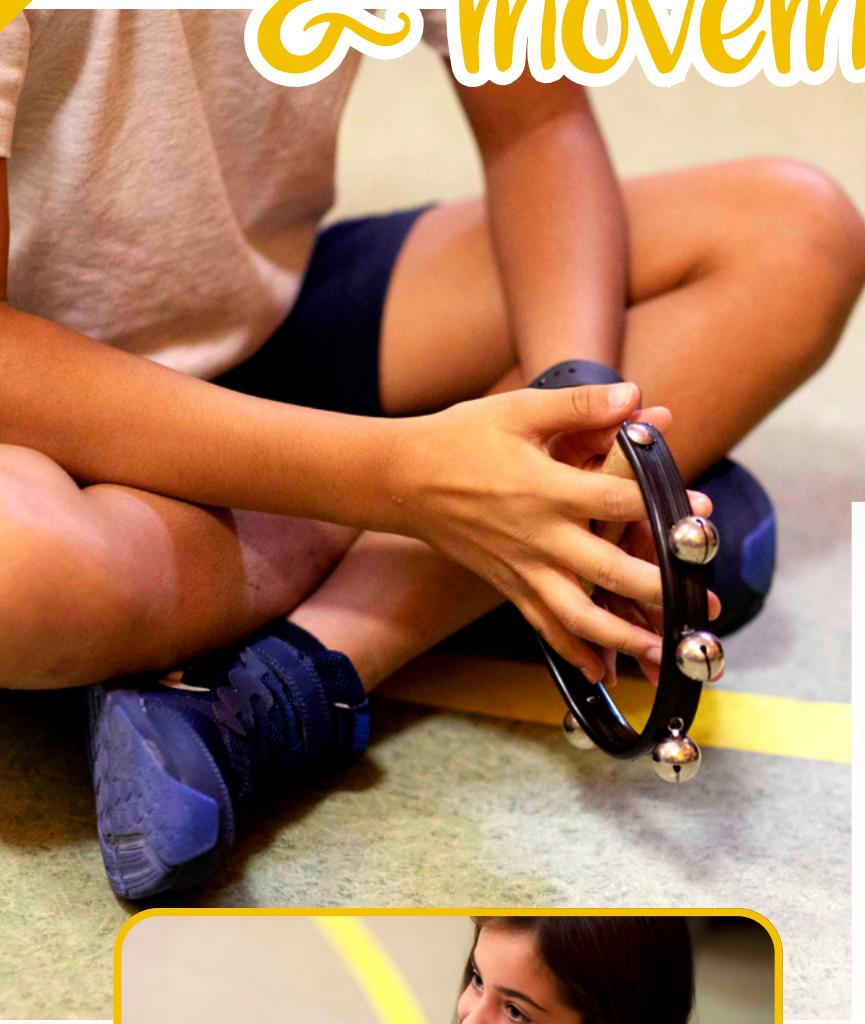
- To improve the children's perceptive abilities through an understanding of movement and the body's response to it.
- To organise the children's capacity for different types of movement represented or expressed through signs, symbols and diagrams, and for using real and imaginary objects.
- To enable the children to discover and express their abilities through creative activities and the expression of emotion.
- To extend and appreciate personal identity and self-esteem within a diverse group.
- To develop self-confidence as valuable, singularly unique individuals, through different forms of self-expression.
- To develop awareness and respect for the presence and space of others.



New

3 to 6 year's old

# MIJSIC & movement



Music and Movement is all about improving physical and cognitive development through music, by supporting the child's overall development and contributing to the development of all the basic skills contained in the Infant curriculum.

We will be working with all types of music (songs, music created by the students themselves and even with silence), not always with instruments (although from time to time, when necessary, we will use them).

This activity is not for learning an instrument; it is intended to stimulate the child's physical development through music.

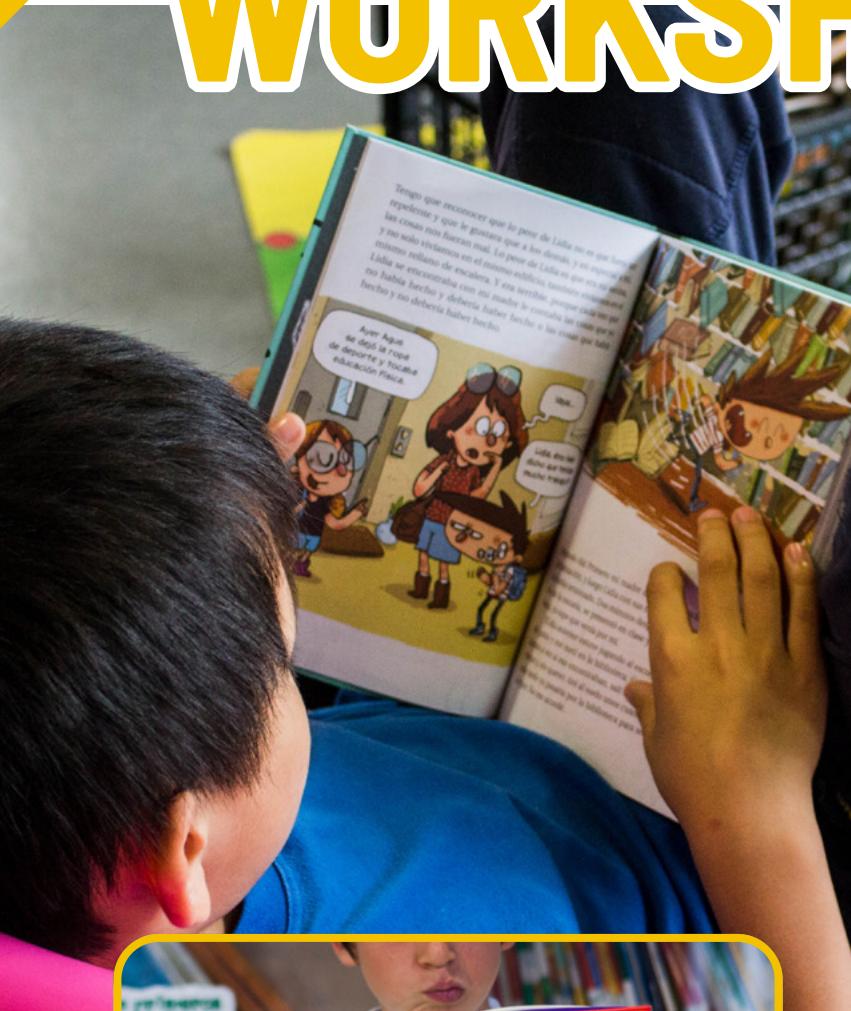
## Objectives

- To learn to interpret music.
- To adapt body movements to different rhythms.
- To improve general coordination using different rhythms.
- To consolidate the development of skills such as psychomotor and audio-motor coordination.
- To develop creativity and expressivity through body movement.
- To help emotional development through music and movement.

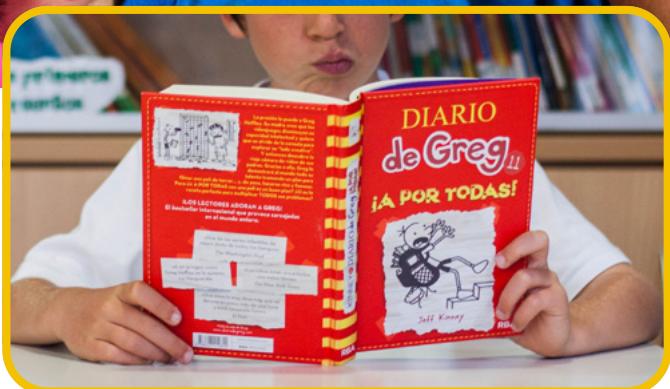


Now

# Storytelling WORKSHOP



Children's literature arouses young boys' and girls' curiosity, encourages empathy and stimulates their imagination, as well as helping them to learn new things in a fun way.



## Objectives

- To develop the children's attention and concentration through different stories.
- To stimulate the children's creativity, empathy and imagination through different creative workshops related to the stories being read.
- To facilitate the acquisition of new vocabulary through the different stories.
- To identify different emotions through the different characters and scenes in the stories.



New

3 to 12 year's old

# ART for kids



Learning to paint and draw, and arts and crafts in general, are a necessary and fundamental part of a child's development.

Art for Kids will cover different technical aspects (knowledge of different materials, identification of different colours and their characteristics, learning about texture, etc.) and different historical aspects, such as acquainting the child with the evolution of painting, from prehistory to the present day.

The creative expression workshop aims to develop the child's sensitivity and increase his/her ability to express and recreate experiences, feelings and desires.



# SHOW Talent FOR KIDS



Show Talent for Kids is an innovative, extracurricular activity that involves different artistic disciplines for developing talent: song, dance, choreography, stage design, musical theatre, and much more.

It contributes to the development of motor skills, rhythm, song and dance, and also to emotional and social development because of the enjoyable, fun atmosphere it creates.

Each pupil will be able to develop his/her individual and group skills in a highly entertaining way.

## OBJECTIVES

- To learn different techniques for song and dance, and for other artistic disciplines.
- To develop the locomotor system, rhythm and hearing.
- To improve vocal skills.
- Enjoyment, relaxation and reduced stress.
- To develop physical and mental balance.
- To encourage social interaction through group choreography.
- To develop dexterity and creativity in body movements.
- To increase confidence and self-esteem.
- To develop attention and memory.

# SKATE & Roller

## Skating

Skating is the sport that never goes out of fashion. It enables us to develop balance and maintain our body's harmony through its movements and exercises.

This recreational activity will teach the children to glide along on wheels, do circuits and negotiate obstacles, thereby contributing to the development of their coordination, flexibility and agility.

## Objectives

The objective of skating is that the pupils acquire the basic skills needed for moving around on skates, and as they gradually become more skillful, that they learn to spin, skate over obstacles and even use certain movements from figure skating.

For the first time, we are working in collaboration with a brand that will supply us with skateboards and electric scooters, which are undoubtedly revolutionising the market and creating a new upsurge in these sports.



New

5 to 12 year's old

# CIRCUS & MAGIC

## Workshop

In the circus workshop, the pupils will gain a basic understanding of circuses and magic, learn different techniques and games, and be introduced to makeup artistry and balloon modelling.

They will also take part in different workshops to create material for these activities.

### Objectives

To develop motor skills, coordination, auditory perception, rhythm, physical and personal expressivity, and the capacity for imagination, intuition and fantasy.





**MASTER MINDS FOR KIDS**



Master Minds is an innovative, multidisciplinary activity for Primary students. Its methodology enables students to take a fascinating tour of the real world and its professions through a variety of entertaining educational activities all year round.

The students develop their skills to the full, discover their strengths and interests, and are helped to find out what these represent through exciting challenges and educational games created with the very best materials.



## Objectives

- To discover the different professions and identify each child's vocation and preferences through fun games and practical challenges.
- To detect and stimulate the pupil's talents, and develop his/her strengths and interests. To motivate the pupil, with a view to identifying his/her goals and learning how to take advantage of opportunities.
- To develop social skills through teamwork.
- To educate the pupil about values such as effort, dedication, the sense of personal achievement, initiative, confidence, determination and organisation.
- To develop the main cognitive skills: attention, reasoning, creativity, emotional control, strategic thinking, positivity, effective communication, concentration, analysis and memory.

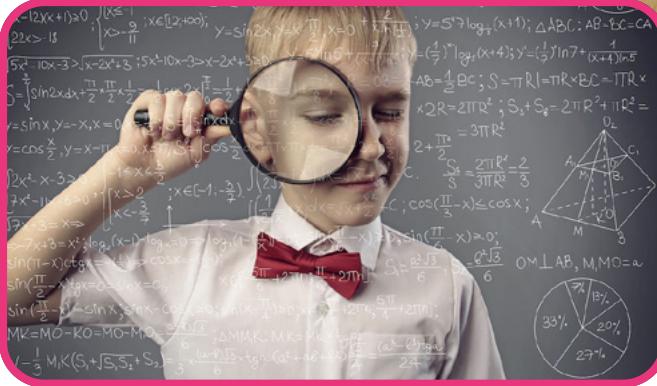
Novedades

# ESCAPE ROOM

In this activity, the pupils will have to solve a puzzle or a problem using a series of clues. In order to do so, the pupils have to use their personal communication skills, their ability to work as a team and their problem-solving capacity.

## Objectives

- To develop mental capacity, creative skills and critical thinking.
- Teamwork, personal development and fun.



**playedu**  
LOVING EDUCATION



# SMART Ball



The Smart Ball is a state-of-the-art ball that enables the player to improve his/her striking skills, as well as ball-control, shooting and dribbling. The ball's integrated internal sensor (exclusive to myCoach Smart Ball) detects the speed, strike and trajectory, and transmits this information to the myCoach Smart Ball application on any Apple device with iOS 7 or above using Bluetooth 4.0.

This super ball enables the player to perfect his/her ball-control technique using instant information about the power, spin, force and trajectory of the shot. It also provides tips and advice in order to attain maximum proficiency.



# TARGET Goal



The target-practice canvas is a very useful and motivating instrument for learning to shoot and score. This tool has been used in several sports, not only in football. It first appeared in the nineties when the League matches televised by Canal+ ran a contest at half-time to entertain their viewers.

The target-practice canvas for 7-a-side goals, made of hard-wearing nylon, measures 6 x 2.10 metres, and is designed for technique and precision.

There are five 48 x 48 cm. targets. The score is visible on each one, sewn and attached to the goal by elastic cord (a 4.5 x 4.5 cm. mesh). The canvas also has a net behind each target to make recovering the ball easier. It has elastic cord too.



# SOCCE<sub>R</sub> Bubble



## Football inside a bubble

Bubble Soccer is a dream come true for any lover of football: to be able to play the game without risking any type of injury. The players are inside an inflatable bubble which covers the entire upper part of their body and protects them from falls, knocks or collisions. In Bubble Soccer, the pupils spin, bounce, rebound, somersault and, most importantly of all, fall around laughing!!





# Skills



Undoubtedly one of the most flourishing and thriving activities in the world of football. It involves improving ball-skills by using all the body's surfaces in different positions, from standing up to lying down.

An improvement in these techniques can affect how we traditionally play football: the transfer of skills results in a degree of bodily control and mastery of the ball that sets the player apart.

# Group DYNAMICS



## Introductory dynamics

when the members of the group are getting to know each other and have still not formed strong bonds of friendship.

## Formative dynamics

when they contribute to their own learning, such as awareness of recycling.

## Recreational dynamics

where the pupils will have different parts in role-plays, such as capturing the flag, the Palent-Xilus tribe, etc.



# SWIMMING

## Pool



Todos nuestros alumnos tienen incluida **una hora de juegos y actividades acuáticas en nuestra piscina de Brains Moraleja**, por lo que deberán traer en la mochila bañador, gorro, toalla, unas chanclas y ropa de cambio.



# COVID PROTOCOLS

- It is a requirement that all families submit the completed responsibility declaration form that will be sent along with the confirmation of a place in the Easter camp before the camp starts.
- Collaboration groups will be formed during the activities which will be respected throughout the camp.
- At lunch time the groups will be reduced to 2 students. These two students will always be the same and will always eat together.
- The use of face masks will be obligatory at all times
- On entering and leaving, the temperature of students and monitors will be taken, and hands cleaned using hydroalcoholic gel.
- Activities will be carried out in the open air whenever possible
- In the event of any activity being carried out inside, a rigorous control of Covid security protocols will be performed (disinfection of materials, ventilation and cleaning of classrooms, etc.)
- A nurse and Covid supervisor will be a present.
- A room will be made available for Covid emergencies.
- There will be strict control of compliance with the Covid hygiene and safety protocols established by the Ministry for Health.
- All monitors will be trained in Covid protocols and security measures.
- The Covid Health Protocol is available to families.

## Refund for Covid protocol

- Covid positive student: 100% of the total will be refunded for the days that they cannot attend the camp. It will be necessary to submit a medical report with a date which indicates that the student is positive for Covid.
- Close contact student: 100% of the total will be refunded for the days that the student cannot attend the camp due to direct contact with a Covid positive student from the same group.

A close contact student is considered to be one who is part of the same group in which one of the students has tested positive during the lunch time period.



# ACTIVITY PACKAGES

## Brainster Camp

DIVERMIX • 5 - 12 años

- Show Talent
- Art for kids
- Circus and magic workshop
- Skateboarding & rollerskating
- Master Minds
- Climbing
- Escape room
- Swimming pool
- Group dynamics

## Brainster Camp

FOOTBALL • 5 - 12 años

- Smart balls
- Target goal
- Soccer Bubble
- Soccer skills
- Master Minds
- Escape room
- Swimming pool
- Group dynamics

## Kinder Camp

3 - 6 años

- Psychomotor skills
- Music and movement
- Story-telling workshop
- Art for kids
- Swimming pool
- Group dynamics

### Prices

- 5 days from 9.30 am - 16.15 pm: **€200**
- 4 days from 9.30 am - 16.15 pm: **€175**
- Spare days: **€50**
- Extra hours from 8.00 am - 9.00 am & from 16.15 pm - 17.00: **€30**
- Transport: **12€ / day (both ways)**

### Transport to the Camp:

#### Stops:

- Brains Orgaz
- Brains María Lombillo
- Plaza Castilla (in front of the Isabel's II Water Tank)
- Arrival & Departure: Brains La Moraleja

It is not possible to hire only one way.

### Camp Packages Include:

- Morning snacks
- Lunch
- Daily Swimming
- All the necessary material

### Additional Services:

- Transport (**12€/day**)
- Extra Hours

### Information & enrolment

Campus Address:

calle Salvia 48, 28109 Alcobendas, Madrid

For further information contact  
[mmoreno@colegiobrains.com](mailto:mmoreno@colegiobrains.com)  
or call 91 650 43 00.

In order to enrol your children, please fill the following form using this QR code. In order to finish with the enrolment you ought to do a bank transfer to the following bank account:

ES97 8143 89 0002486271



SIGN UP HERE!

